**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERIKLANAN PROPERTI BERBASIS WEBSITE**

***DEVELOPMENT OF ADVERTISING PROPERTY WEB-BASED INFORMATION SYSTEM***



*Disusun oleh:*

**ILMA YURDIANTI**

**15/380429/SV/08236**

**PROGRAM STUDI D3 KOMPUTER DAN SISTEM INFORMASI**

**DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA**

**SEKOLAH VOKASI**

**UNIVERSITAS GADJAH MADA**

**YOGYAKARTA**

**2018**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERIKLANAN PROPERTI BERBASIS WEBSITE**

***DEVELOPMENT OF ADVERTISING PROPERTY WEB-BASED INFORMATION SYSTEM***



*Disusun oleh:*

**ILMA YURDIANTI**

**15/380429/SV/08236**

**PROGRAM STUDI D3 KOMPUTER DAN SISTEM INFORMASI**

**DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA**

**SEKOLAH VOKASI**

**UNIVERSITAS GADJAH MADA**

**YOGYAKARTA**

**2018**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERDAGANGAN PROPERTI BERBASIS WEBSITE**

disusun oleh:

**ILMA YURDIANTI**

**15/380429/SV/08236**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya

Pada Program Studi Diploma III Komputer Dan Sistem Informasi,

Departemen Teknik Elektro dan Informatika,

Sekolah Vokasi,

Universitas Gadjah Mada

Diterima dan disetujui oleh,

Ketua Penguji,

Drs. Janoe Hendarto, M.IKom

NIP. 196301091988031001

Sekretaris Penguji,

Ronald Adrian, S.T., M.Eng

NIU. 1120160178

Anggota Penguji/Dosen Pembimbing

Imam Fahrurrozzi

NIU. 1120160032

Mengetahui,

Ketua Departemen

Teknik Elektro dan Informatika

Ir. Lukman Subekti, M.T.

NIP. 196210301993031002

Ketua Program Studi

Diploma III Komputer Dan Sistem Informasi

Sigit Priyanta, S.Si., M.Kom

NIP. 19770401200212100

**PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa laporan tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya, juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 8 Juni 2018

Ilma Yurdianti

**PRAKATA**

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga tugas akhir dengan judul “Sistem Informasi Ujian Online Berbasis Web” dapat terlaksana dengan baik. Shalawat serta salam senantiasa kita panjatkan kepada junjungan Nabi Agung kita Nabi Muhammad shallallahualaihi wa sallam, para keluarganya, para sahabatnya, serta orang-orang yang mengukutinya hingga akhir zaman.

Selesainya penulisan tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini :

1. Kedua orang tua penulis yang telah memberikan dukungan materil maupun non materil serta semangat dan doa yang tak pernah putus selama ini.
2. Saudara kandung penulis, Ulya Nur Hamida yang selama ini memberikan semangat dan doa.
3. Bapak Imam Fahrurrozzi, M.Cs. selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah bersedia membimbing, memberikan arahan, dukungan dan motovasi kepada penulis.
4. Teman-teman komsi yang sudah banyak membantu dalam proses pembuatan sistem tugas akhir.
5. Teman-teman komsi C yang sudah menjadi keluarga di masa perkuliahan.
6. Teman-teman Himakomsi yang sudah menjadi keluarga besar selama 3 tahun ini.
7. Teman-teman komsi 2015 yang tidak bisa disebutkan satu persatu.
8. Teman-teman Kos Putri Dahlia yang sudah menjadi keluarga selama 1 tahun ini.
9. Segenap staf pengajar dan civitas akademik lingkungan Sekolah Vokasi dan Direktorat Kemahasiswaan Universitas Gadjah Mada.
10. Dan seluruh yang terlibat dalam pembuatan tugas akhir penulis.

Akhir kata penulis berharap tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua, terutama bagi perkembangan ilmu pengetahuan serta perkembangan Ilmu Komputer dan Sistem Informasi.

Yogyakarta, 8 Juni 2018

Ilma Yurdianti

**DAFTAR ISI**

**DAFTAR TABEL**

**DAFTAR GAMBAR**

**INTISARI**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERIKLANAN PROPERTI BERBASIS WEBSITE**

Oleh:

**ILMA YURDIANTI**

**15/380429/SV/08236**

**ABSTRACT**

***DEVELOPMENT OF ADVERTISING PROPERTY WEB-BASED INFORMATION SYSTEM***

By:

**ILMA YURDIANTI**

**15/380429/SV/08236**

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

1. **Latar Belakang**

Perdagangan merupakan salah satu aspek penting dalam perekonomian di berbagai negara. Perdagangan memiliki dampak yang sangat signifikan dalam perkembangan dan perubahan perekonomian. Dengan adanya perdagangan, maka akan tercipta hubungan ekonomi antara masyarakat dan menciptakan suatu hubungan yang saling mempengaruhi suatu pihak dengan pihak tertentu. Transaksi yang dilakukan dalam perdagangan melibatkan semua aspek dalam suatu negara seperti masyarakat dan pemerintah.

Perdagangan yang mempunyai dampak yang sangat besar bagi suatu negara adalah perdagangan internasional. Perdagangan internasional dapat menghubungkan berbagai transaksi antar negara. Sehingga setiap negara yang melakukan perdagangan internasional dapat saling mempengaruhi satu sama lain. Perdagangan internasional ini juga bertujuan untuk meningkatkan perekonomian suatu negara dengan melibatkan negara lain.

Dalam aspek yang lebih kecil, perdagangan internasional yang dilakukan oleh negara Indonesia adalah perdagangan internasional skala Asia Tenggara. Dari tahun ke tahun, perdagangan yang terjadi antar negara yang berada dalam kawasan Asia Tenggara menjad semakin marak dan bebas. Hal ini diawali dengan adanya program AEC (*ASEAN Economic Comunity*) atau disebut juga dengan MEA (Masyarakat Ekonomi ASEAN) yang diadakan sejak tahun 2015. Program MEA tersebut bertujuan untuk menghubungkan negara-negara di kawasan ASEAN dalam urusan ekonomi. Dengan adanya MEA, hubungan ekonomi antar negara di ASEAN semakin lama semakin berkembang pesat, salah satunya adalah perdagangan properti.

Semakin maraknya perdagangan properti merupakan salah satu wujud semakin bebasnya perdagangan di Asia Tenggara. Properti merupakan salah satu jenis perdagangan yang sangat diminati oleh pebisnis. Properti adalah harta berupa tanah dan bangunan serta sarana dan prasarana yang merupakan bagian yang tidak terpisahkan dari tanah dan/atau bangunan. Macam-macam properti di Indonesia dapat berupa tanah, ladang, rumah, ruko, kontrakan dan bangunan lainnya. Indonesia juga termasuk salah satu negara dengan permintaan properti yang cukup tinggi di Asia Tenggara, bahkan di dunia. Menurut data dari Kementrian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat, saat ini *backlog* mencapai 13,5 juta unit. Kebutuhan rumah baru yang bersumber dari pertumbuhan penduduk dan urbanisasi mencapai 800.000 unit setiap tahunnya. Sehingga dapat disimpulkan bahwa peningkatan perdagangan properti semakin tahun semakin meningkat.

Oleh karena itu, berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan, penulis tertarik untuk mengembangkan sistem informasi yang dapat memberikan informasi untuk kedua belah pihak yaitu penjual dan pembeli tentang perdagangan dalam bidang properti. Sistem informasi ini diharapkan dapat membantu perkembangan bisnis di bidang properti di Indonesia. Untuk itu dalam tugas akhir ini penulis memberi judul “Pengembangan Sistem Informasi Periklanan Properti Berbasis Website”.

1. **Rumusan Masalah**
2. **Batasan Masalah**

Batasan masalah dari sistem yang akan dibuat adalah:

1. Sistem informasi yang dibuat hanya khusus untuk properti.
2. Sistem akan dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan framework CodeIgniter.
3. Sistem menggunakan database MySQL.
4. Sistem yang akan dibangun berbasis satu pintu yaitu semua aktivitas melalui persetujuan admin.
5. Pembayaran yang akan dilakukan masih manual dengan menggunakan kirim bukti transfer ke rekening perantara.
6. Sistem hanya berjalan dengan 3 jenis pengguna yaitu admin, penjual properti dan pengguna properti.
7. **Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian sistem yang akan dibuat adalah:

1. Membuat sistem penghubung antara penjual properti dan pembeli properti.
2. Membuat sistem periklanan properti yang terdistribusi dengan baik.
3. Membuat sistem yang dapat memberikan informasi seputar properti.
4. **Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian sistem ini adalah agar bisa membuat sistem informasi properti yang dapat memberikan informasi seputar perdagangan properti.

1. **Metodologi Penelitian**

Dalam mengembangkan sistem informasi properti ini, metode yang digunakan untuk memperoleh data-data antara lain:

1. Pengumpulan data

Pengumpulan data adalah suatu proses untuk melengkapi data-data yang akan digunakan untuk melengkapi sistem ini. Data-data yang lengkap tersebut dapat dikumpulkan dengan berbagai metode. Adapun metode pengumpulan data yang akan dilakukan yaitu:

1. Studi literatur

Metode ini dilakukan dengan studi kepustakaan untuk mencari referensi yang berkaitan dengan tema yang dibahas.

1. Observasi

Metode ini dilakukan denan pengamatan secara langsung terhadap data-data yang ada seperti data-data yang tertulis di baliho atau brosur tentang penjualan properti.

1. Wawancara

Metode ini dilakukan ntuk memperoleh informasi secara langsung dari pihak penjual dan pembeli, serta digunakan untuk melengkapi data-data hasil observasi yang telah dilakukan sebelumnya. Wawancara dilakukan dengan tanya jawab dengan pihak pembeli dan penjual yang berkaitan dengan kebutuhan penelitian, seperti apa saja yang dibutuhkan untuk mempermudah transaksi serta gambaran sistem yang diharapkan.

1. Pengembangan aplikasi

Metode yang digunakan dalam proses pengembangan sistem informasi properti ini adalah metode incremental (*incremental* *development*). Berikut adalah tahap-tahap metode incremental:

1. *Requirement*

Tahap *requirement* merupakan proses tahapan yang dilakukan untuk menentukan kebutuhan fungsional dan non fungsional. Proses analisis kebutuhan diawali dengan mencari informasi-informasi yang berasal dari data-data yang telah dikumpulkan, seperti data-data yang ada di rumah123.com dan olx.co.id. informasi tersebut akan digunakan untuk menganalisis kebutuhan proses bisnis properti yang ada di Indonesia.

1. *Spesification*

Tahap spesifikasi merupakan tahap untuk memproses hasil analisis kebutuhan menjadi spesifikasi-spesifikasi yang diterima dan sesuai denga kebutuhan pengguna.

1. *Architecture Design*

Tahap perancangan arsitektur dilakukan untuk memproses rancangan-rancangan yang dibutuhkan seperti rancangan tampilan, rancangan *database* yang akan digunakan dan lain sebagainya.

1. *Code*

Tahap *Code* atau pengkodingan merupakan tahap dimana semua proses dibuat. Pada tahap ini, programmer harus menerapkan semua kebutuhan yang telah dianalisis menjadi proses yang sesungguhnya.

1. *Test*

Tahap ini dilakukan untuk mengetes semua proses yang telah dibuat pada tahap pemrograman. Pengetesan ini dilakukan untuk mengetahui apakah ada gangguan dan proses yang tidak sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Penulis juga menggunakan pembagian sistem ke dalam beberapa modul yang diperlukan yaitu sebagai berikut:

1. Modul Pendaftaran Pengguna

Modul ini berisi sistem pendaftaran pengguna yang akan membeli properti.

1. Modul Pendaftaran Penjual Properti

Modul ini berisi sistem pendaftaran yang digunakan oleh penjual properti sebelum mengunggah produk ke dalam sistem.

1. Modul Verifikasi Pendaftaran

Modul ini berisi sistem untuk melakukan verifikasi terhadap pendaftaran pengguna maupun penjual properti baru.

1. Modul Periklanan

Modul ini berisi sistem yang menampilkan properti-properti yang telah diunggah oleh penjual properti ke dalam sistem.

1. Modul Admin

Modul ini berisi sitem untuk pegelolaan sistem dari dalam yakni bagian yang mengurus pengaturan dan penginputan informasi-informasi pada sistem.

1. Modul Unggah Produk Properti

Modul ini berisi sistem untuk mengunggah produk-produk beserta deskripsinya. Sistem ini diperuntukkan penjual properti.

1. Modul Pengelolaan Produk

Modul ini berisi sistem yang digunakan untuk mengelola produk-produk yang telah diunggah oleh penjual. Pengguna untuk modul ini adalah penjual properti.

1. Modul Transaksi

Modul ini berisi sistem yang berisi informasi-informasi tata cara pembayaran dalam pembelian properti. Sistem ini digunakan oleh pengguna.

1. Modul Konfirmasi Transaksi

Modul ini berisi sistem yang menerima konfirmasi transaksi dari pembeli yang telah melakukan transaksi.

1. Modul Pencarian

Modul ini berisi sistem yang menerima inputan untuk mencari properti sesuai kategori dan inputan.

1. **Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan tugas akhir ini merupakan Gambaran secara menyeluruh mengenai masalah yang akan dibahas dalam penelitian, yaitu terdiri dari :

**BAB I PENDAHULUAN**

Membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan 6 sistematika penulisan.

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Membahas tentang tinjauan secara umum sebagai dasar penelitian. Pada bagian ini menjelaskan informasi-informasi yang digunakan sebagai bahan acuan penulis yang bersumber Informasi tersebut dapat berupa penelitian-penelitian yang sudah dilakukan sebelumnya.

**BAB III LANDASAN TEORI**

Menjelaskan mengenai teori-teori yang menjadi landasan dalam tahap analisis dan perancangan sistem. Selain itu, pada bab ini juga berisi penjelasan tentang komponen-komponen yang digunakan dalam membangun sistem.

**BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Membahas tentang analisis dan perancangan sistem pada penelitian ini. Bagian analisis meliputi analisis permasalahan, kebutuhan fungsional dan nonfungsional sistem, Gambaran umum sistem, analisis kebutuhan data, analisis basis data, dan analisis model sistem. Perancangan sistem meliputi perancangan struktur menu sistem dan perancangan antarmuka pengguna yang digunakan dalam penelitian ini.

**BAB V IMPLEMENTASI SISTEM**

Membahas tentang implementasi sistem beserta hal-hal yang mendukung dalam pembangunan sistem. Pada bab ini menjelaskan beberapa kode program yang digunakan dalam membangun sistem dan menampilkan tampilan antarmuka yang digunakan dalam sistem.

**BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN SISTEM**

Membahas tentang pengujian dan pembahasan sistem yang menguji kesesuaian sistem dengan perancangan yang sudah dibuat. Pengujian sistem bertujuan untuk mengevaluasi kinerja sistem, mengurangi adanya kesalahan serta memastikan sistem dapat digunakan dengan baik.

**BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN**

Memuat tentang kesimpulan dari laporan proyek dan saran terhadap seluruh kegiatan proyek yang telah dilakukan. Saran diperlukan sebagai upaya pengembangan sistem selanjutnya. DAFTAR PUSTAKA 7 Memuat tentang sumber referensi literatur yang digunakan dalam penyusunan laporan proyek ini.

**BAB II**

**TINJAUAN PUSTAKA**

Dalam pembuatan tugas akhir ini, dilakukan tinjauan pada beberapa sumber pustaka dan berikut adalah beberapa sumber pustaka yang berkaitan dengan Sistem Informasi Properti yang digunakan sebagai acuan oleh penulis:

Drajad (2012) membuat dan mengembangkan Aplikasi Penjualan Rumah Dan Ruko yang ditujukan kepada Group PT. Mega Dasa Semesta yang berbasis Web. Aplikasi tersebut dibuat dengan tujuan untuk mengolah data dengan arus informasi terbaru, memproses penyimpanan dan pencarian data penjualan, pembuatan surat SP3 sesuai dengan kebutuhan PT. Mega Dasa Semesta.

Daniel dan Hanja (2013) mengembangkan Aplikasi Sistem Informasi Real Estate untuk PT. Greenhouse yang berbasis ASP.NET yang bertujuan untuk mengelola data penjualan perumahan PT. Anugerah Kreasi Sejahtera yang dikelola oleh PT. Greenhouse.

Sulistina(2014) mengembangkan Sistem Informasi Pemesanan Properti Rumah Tangga Berbasis Web yang bertujuan untuk mengelola pemesanan dan penjualan properti-properti dalam rumah tangga.

Tabel perbandingan:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Penulis/ Pengembang | Tahun | Nama Aplikasi | Bahasa Pemrograman | Tujuan |
| Drajad Budi Prasetyo | 2012 | Aplikasi Penjualan Rumah dan Ruko pada Group PT. Mega Dasa Semesta Berbasis Web | PHP | Untuk mengolah  data dengan arus informasi terbaru dan memproses penyimpanan dan pencarian  data penjualan, pembuatan surat SP3 sesuai dengan kebutuhan perusahaan bagi pengguna web |
| Handy Hanjya dan Daniel J. S. | 2013 | Aplikasi Sistem Infromasi Real Estate PT. Greenhouse Berbasis ASP.NET | ASP.NET | Untuk mengelola data penjualan perumahan PT. Anugerah Kreasi berbasis web. |
| Sulistina | 2014 | Sistem Informasi Pemesanan Properti Rumah Tangga Berbasis Web | PHP | Untuk mengelola pemesanan dan penjualan properti-properti dalam rumah tangga |
| Ilma Yurdianti | 2017 | Sistem Informasi Perdagangan Properti Berbasis Website | PHP | Untuk memenuhi kebutuhan penjual properti dan pembei properti serta meningkatkan distribusi periklanan properti |

**BAB III**

**LANDASAN TEORI**

1. **Konsep Dasar Sistem**
2. **Karakteristik Sistem**
3. **Klasifikasi Sistem**
4. **Konsep Dasar Informasi**
5. **Siklus Informasi**
6. **Kualitas Informasi**
7. **Nilai Informasi**
8. **Konsep Dasar Sistem Informasi**
9. **Komponen Sistem Informasi**
10. **Klasisfikasi Sistem Informasi**
11. **Siklus Hidup Sistem**
12. **Basis Data**
13. **Konsep Basis Data**
14. **Perancangan Basis Dtaa**
15. **Model Basis Data**
16. **Relasi**
17. **Derajat Relasi (Kardinalitas)**
18. **Kunci**
19. **Query**
20. **UML (Unified Modeling Language)**
21. **Use Case Diagram**
22. **Activity Diagram**
23. **Class Diagram**
24. **Internet**
25. **Web**
26. **Web Browser**
27. **Web Server**
28. **Software Framework**
29. **Konsep MVC (Model, View, Controler)**
30. **Bahasa Pemrograman**
31. **HTML**
32. **PHP**
33. **CSS**
34. **Javascript**
35. **Perangkat Lunak Sistem**
36. **MySQL**
37. **JQuery**
38. **Boostrap**
39. **XAMPP**
40. **Sublime Text**
41. **Notepad ++**
42. **StarUML**
43. **Balsamiq Mockups**
44. **Dia Portable**
45. **Properti**
46. **Pengertian Properti**
47. **Jenis-jenis Properti**
48. **Periklanan**
49. **Pengertian Periklanan**
50. **Konsep Periklanan**
51. **Karakteristik Periklanan**

**BAB IV**

**ANALSIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

1. **Analisis Sistem**
2. **Analisis Sistem yang Ada**
3. **Identifikasi Masalah**
4. **Perancangan Sistem**
5. **Perancangan Basis Data**
6. **Perancangan Proses**
7. **Perancangan Struktur Menu**
8. **Perancangan Antarmuka Pengguna**

**BAB V**

**IMPLEMENTASI SISTEM**

1. **Implementasi Perangkat Lunak Pembangun**
2. **Implementasi Perangkat Keras Pembangun**
3. **Implementasi Basis Data**
   * + 1. **Pembuatan Basis Data**
       2. **Pembuatan Tabel**
4. **Implementasi Antarmuka**
5. **Halaman Login**
6. **Halaman Utama**
7. **Halaman**

**BAB VI**

**PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN SISTEM**

1. **Skenario Pengujian Sistem**
2. **Hasil Pengujian Sistem**
3. **Proses Login**

**BAB VII**

**KESIMPULAN DAN SARAN**

1. **Kesimpulan**
2. **Saran**

**DAFTAR PUSTAKA**